

# Sluttrapport: App-aktivert tilbehør

Prosjektnavn:	App aktivert tilbehør
Prosjektperiode:	27.08.2015 – 31.12.2015
Støttet av:	Blindemissionen IL
Skrevet av:	Morten Tollefsen
Sist oppdatert:	18.12.2015

MediaLT

Jerikoveien 22

1067 Oslo

Tlf: 21538010

E-post: [info@medialt.no](mailto:info@medialt.no)

[www.medialt.no](http://www.medialt.no)



## Innhold

1	Innledning.....	3
1.1	Takk .....	3
1.2	Ordforklaringer.....	4
2	Beskrivelse av prosjektarbeidet .....	5
2.1	Oversikt over app-aktivert tilbehør .....	5
2.2	Test av appcessories.....	6
2.2.1	Produkter vi ikke kom i mål med å teste .....	6
2.2.2	Ubrukelig utstyr.....	6
2.3	Korte veiledninger .....	7
2.3.1	Apple watch.....	7
2.3.2	Belkin Wemo-bryter .....	9
2.3.3	GoPro videokamera.....	9
2.3.4	iHealth glucose monitor .....	10
2.3.5	Kinsa smart termometer .....	11
2.3.6	Koble til bluetooth-høytaler.....	11
2.3.7	Philips Hue .....	12
2.3.8	Smarter iKettle .....	13
2.3.9	Sonos .....	13
2.3.10	Withings blodtrykksmåler .....	14
2.3.11	Withings badevekt (WS-50).....	15
2.4	Sluttseminar .....	15
3	Videre arbeid.....	16

# 1 Innledning

Apper og tilbehør kan erstatte dyre hjelpemidler og gi synshemmede helt nye muligheter. App-aktivert tilbehør (accessories) er dingser som kan styres og/eller avleses ved hjelp av telefon. Både iPhone og Android-telefoner har skjermlesere, forstørring og annen hjelpemiddelteknologi. Det gjør at synshemmede kan bruke vanlige apper og standard tilbehør. Maskin- og programvare kan være mer eller mindre universelt utformet. Synshemmede kan derfor risikere å «kjøpe katta i sekken», hvis de anskaffer app-aktivert tilbehør. Vi ønsket derfor å gjennomføre et forprosjekt, der tilgjengelighet og universell utforming ble testet for noen av de produktene som tilbys i Norge.

MediaLT vurderer at Apple-produkter foreløpig har best tilgjengelighet for sterkt synshemmede, og i dette prosjektet har vi derfor brukt iPhone. Sannsynligvis er likevel mye av det som står i notatet aktuelt for Android-baserte telefoner. iPod og ulike nettbrett kan normalt også brukes, men vi har altså testet med iPhone. I alle testene har vi brukt VoiceOver som er en skjermleser for iOS. Litt forenklet kan vi si at fungerer apper med VoiceOver, går det bra for alle. Dette er selvsagt ikke helt riktig. Kontrast og fargebruk kan for eksempel gjøre apper lite brukbare for svaksynte. I vår testing, har ikke farger og kontrast vært noe opplagt problem, men mer omfattende brukertesting knyttet til dette hadde vært spennende.

Et prosjekt av denne typen blir på en måte ikke avsluttet. Det kommer ny teknologi hele tiden, både maskin- og programvare. For at dette notatet skal være nyttig for noen, har vi derfor valgt å skrive det nå som testresultatene er ferske. Prosjektet er slutført, men vi har fortsatt litt jobb å gjøre. Et par produkter har vi ikke fått sjekket enda, og noen utviklere har blitt kontaktet fordi apper har dårlig tilgjengelighet. Dette følger MediaLT opp etter prosjektavslutning.

## 1.1 Takk

MediaLT er et privat firma. Siden vi i liten grad selger produkter, kan arbeid av denne typen bare realiseres dersom vi får økonomisk støtte. Blindemisjonen il har finansiert prosjektet. Tusen takk for hjelpen! Det er fantastisk å ha en samarbeidspartner som kan bidra til at nyttig, praktisk arbeid kan gjøres. Det er ofte mye mer verdt for synshemmede sluttbrukere enn all verdens forskning og utredning.

Interessen til synshemmede har vært viktig for oss i dette prosjektet. Mange har sendt epost, ringt eller vært aktive på Facebook. Takk til dere alle sammen. Engasjementet har gjort det veldig inspirerende å jobbe med accessories-testingen!

Jeg, dvs. Morten Tollefsen, har utført mesteparten av prosjektarbeidet. Takk til Maia Kristine Kummeneje for all hjelp. Du er alltid på giversiden, og uten din hjelp hadde jeg ikke hatt sjanse til å lage de fine videoene. Maia har også hjulpet til med innkjøp, lesing av bruksanvisninger, navngi knapper uten alternativ tekst i forskjellige apper og mye mer.

## 1.2 Ordforklaringer

Jeg har prøvd å skrive dette notatet enkelt. Det er derfor få tekniske begreper. Nedenfor følger likevel noen få ordforklaringer.

**Appcessories:** Brukes i dette notatet som synonym til app-aktivert tilbehør. Appcessories er dingser som kan styres og/eller avleses ved hjelp av telefon.

**iPhone:** I dette notatet brukes iPhone gjennomgående. Appcessories fungerer vanligvis like bra med iPod eller iPad. Videre vil nesten alt som er testet også fungere på Android-telefoner. Det er imidlertid ikke sikkert at apper har lik tilgjengelighet for skjermleser.

**VoiceOver:** Innebygget skjermleser i iOS (operativsystemet som brukes på iPhone, iPod og iPad). VoiceOver har fingerbevegelser for å navigere, lese opp informasjon i skjermbildet, velge objekter og så videre.

## 2 Beskrivelse av prosjektarbeidet

Hovedmålet i prosjektet var:

Teste app-aktivert tilbehør, lage korte veiledninger for synshemmede og kontakte produsenter/utviklere for å øke kunnskapen og satsingen på universell utforming.

I dette kapitlet gjennomgås prosjektarbeidet med utgangspunkt i de milepælene som ble satt opp i prosjektsøknaden:

1. Lage en oversikt over app-aktivert tilbehør
2. Teste app-aktivert tilbehør
3. Lage korte veiledninger
4. Sluttrapport/seminar

### 2.1 Oversikt over app-aktivert tilbehør

For å avgjøre hva vi burde teste i prosjektet, tok MediaLT kontakt med synshemmede som bruker smarttelefon. Vi benyttet i tillegg Facebook-gruppa Synshemmedes IKT-nettverk. For å nå flest mulig benyttet vi også MediaLTs nyhetsbrev og media.lt.no. Når produkttyper var identifisert, sjekket vi de største leverandørene for å finne konkrete produkter: komplett.no, apple.no og elkjop.no. For noen produkter (eksempelvis glukosemåler) måtte vi benytte mindre leverandører.

Ikke alle synshemmede har prøvd appcessories. Det var derfor vanskelig for mange å vite hva de kunne tenke seg å få informasjon om. Imidlertid var engasjementet stort, og innenfor rammene av prosjektet endte vi med å teste utstyret nevnt i Test av appcessories.

MediaLT utnyttet naturligvis også egen kompetanse for å avgjøre hva som skulle testes. Vi prøvde å velge ut produkter det var god mulighet for å få til å fungere med VoiceOver. Stort sett fungerte det vi testet, men ikke alle apper var like bra. Problemer er rapportert til leverandører og produsenter, og MediaLT vil følge opp de henvendelsene vi får knyttet til tilgjengelighet også i etterkant av prosjektet.

## 2.2 Test av appcessories

Brukertestene varierte litt avhengig av utstyret. Vi vurderte:

- App-tilgjengelighet  
I de testene vi gjorde viste det seg at det var spesielt viktig å teste med VoiceOver.
- Maskinvare  
Vi så på nødvendige visuelle indikatorer for å bruke utstyret og brukervennlighet i forhold til knapper, batteriskifte, lading etc.

For å få mest mulig ut av prosjektet, valgte vi å jobbe med utstyret i praksis. Det vil si at vi ikke hadde veldig stringente testrutiner. I et mer omfattende prosjekt, for eksempel av kjøkkenutstyr, bør det etableres standardiserte testrutiner.

### 2.2.1 Produkter vi ikke kom i mål med å teste

To produkter er enda ikke testet:

- **Smappee:** en energimåler for strøm. Denne vil bli testet i etterkant av prosjektet og lagt ut på <http://medialt.no/ios/>. Grunnen er at måleren må installeres i sikringskap, og for å ikke gjøre noe ulovlig har vi valgt å utsette testingen til vi kan få med en elektriker. Dette vil skje tidlig i 2016 (vi hadde en avtale som ikke gikk i boks pga. sykdom).
- **D-link kamera:** Dette har vi foreløpig ikke fått til å fungere. Vi følger opp og legger ut demo når vi finner ut av dette.

### 2.2.2 Ubrukelig utstyr

Som nevnt over forsøkte vi å velge ut appcessories som det var gode sjanser for å få til å fungere med VoiceOver. Vi søkte på internett, snakket med leverandører og diskuterte med synshemmede på Facebook. Vår motivasjon for å velge utstyr på denne måten var å demonstrere muligheter for synshemmede, dvs. ikke fokusere på problemer og lite universelt utformede løsninger. I et seinere prosjekt kan det selvsagt være veldig aktuelt å jobbe med appcessories vi ikke klarer å finne informasjon om, eller som faktisk er rapportert som uegnet for synshemmede (f. eks. pga. en utilgjengelig app).

Følgende ble testet, og må regnes som helt utilgjengelig for VoiceOver-brukere:

- **Leica Disto D110:** Dette er en avstandsmåler. Vi tenkte at denne kunne være nyttig fordi det kan være vanskelig for synshemmede å måle lange avstander. Appen som brukes er imidlertid ikke tilgjengelig, og den er ment for mer avansert bruk (3D-tegninger av rom).
- **Mitsubishi Outlander PHEV:** Dette er en ladbar hybridbil. Vi tenkte oss ikke at sterkt synshemmede skulle kunne kjøre bilen. Imidlertid burde appen vært tilgjengelig, slik at også synshemmede kan skru på varme, sette på lys, få bilen til å tute, ... Bilen ble ikke kjøpt inn i prosjektet, men vi fikk mulighet til å teste hvordan appen fungerer.

## 2.3 Korte veiledninger

Veiledningene består av en kort tekst og en demo-video. Disse ligger under overskriften Appcessories på <http://medialt.no/ios/>.

Videoene er lagret på YouTube. Det er gjort for at avspilling skal bli enklest mulig for så mange som mulig, og at det skal være mulig å finne videoene for personer som ikke kjenner til prosjektet.

Terningkastene under er satt inn mest for å live opp litt. Det er ikke en vitenskapelig formel bak terningkastene, men de gir en slags samlet vurdering av app+tilbehør.

### 2.3.1 Apple watch

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=QsFmVBnpbi0&feature=youtu.be>



Apple Watch kom til Norge høsten 2015. Siden dette produktet har vært så profilert var interessen også veldig stor blant synshemmede. MediaLT testet klokka, og som vanlig er tilgjengeligheten for synshemmede på Apple-produkter bra. Alle basisfunksjoner på klokka kan brukes, og Watch-app'en på telefonen fungerer helt knirkefritt med VoiceOver. På klokka kan du måle puls, få telefonen til å ringe (kjekt hvis du ikke vet nøyaktig hvor telefonen er), se soloppgang/solnedgang, vise neste kalenderoppføring, ringe, diktere meldinger, spørre Siri om ulike ting og mye mer.

Det kan installeres egne apper på Apple Watch. Mange av disse app'ene kommuniserer med tilsvarende apper på iPhone. Vår hovedkonklusjon er at tilgjengelige apper på iPhone også fungerer bra på Apple watch, men i dette prosjekter har vi naturligvis ikke kunnet teste alle aktuelle watch-apper. MediaLT har blant annet prøvd følgende med VoiceOver (fungerer bra):

- **Treningsøkt** (enkel app for treningsøkter)  
Du velger type trening (løp inne/ute, ellipse, roing, ...). Klokka måler tid, distanse, brukte kalorier, fart og snittpuls. Appen er helt tilstrekkelig for mosjonister, men de som vil ha mer detaljert informasjon kan også installere Runtastic eller andre trenings-apper (pulsbelte kan kobles til klokka).
- **Aktivitet** (skrittelling, bevegelse, oppreist)  
Apple watch kan brukes for å måle aktivitet. Du kan angi egne mål, og hvis du ønsker det kan klokka f. eks. gi deg beskjed når mål er nådd, at du bør reise deg opp litt osv. Dette er altså en app for å følge med på hvor aktiv du er i dagliglivet, dvs. ikke måle spesifikke treningsøkter.
- **Navigon** (GPS)  
Du ser naturligvis ikke like mye info på klokka som på iPhone, men i løpet av prosjektet har klokke-appen blitt utviklet en del. Det er nå blant annet mulig å starte navigasjonen til favoritter fra klokka.
- **PowerPoint/KeyNote** (presentasjonsprogrammer)  
Hvis iPhone brukes til å vise presentasjoner, kan klokka brukes for å gå til forrige og neste lysbilde. For synshemmede (som ikke ser projektoren eller TVen) hadde det vært en stor fordel om appene viste lysbildetittelen på klokka.
- **NSB**  
Viser informasjon om kjøpte enkeltreiser.
- **Sonobit** (styre Sonos-anlegg)  
Styr volum, forrige og neste sang og velg rom med klokka.
- **SimpleMic** (opptak)  
En enkel app som kan brukes for å ta enkle taleopptak.

Aksjer, stoppeklokke og mye annet ligger installert på Apple watch, men de fleste appene overføres til klokka fra iPhone-appen.

## **Terningkast 6**



### 2.3.2 Belkin Wemo-bryter

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=Aht6Vznfp-k&feature=youtu.be>



Belkin har mange produkter som kan styres med iPhone. Vi har testet en Wemo-bryter. Dette er en boks som settes i stikkontakten. I boksen kan du så sette inn en strømkontakt, og Wemo-appen kan brukes for å skru strømmen av og på. Fungerte fint med VoiceOver. Bryteren har vært på i hele prosjektperioden, og vår erfaring er at dette er et stabilt og robust produkt. Du må selvsagt ha et trådløst nett med internett-tilkobling, dersom du skal skru bryteren av/på fra eksterne posisjoner.

### Terningkast 6

### 2.3.3 GoPro videokamera

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=HIMkrOefsvU>



Da MediaLT spurte synshemmede på Facebook hva de var interesserte i, var det overraskende mange som nevnte kameraer. Motivasjonen for å få vite mer om kameraer var forskjellig:

- Ville gjøre videoopptak (f. eks. av barna)
- Ville se hvem som ringte på eller nærmet seg huset
- Ville følge med på småbarn (babymonitor med bilde)
- ...

I prosjektet har vi ikke kunnet teste alt dette, men vi prøvde det som kanskje var mest komplisert. Det antok vi at var å la en blind bruke videokamera. Vi testet GoPro Hero 4. Det fungerte overraskende bra. Kameraet kan festes for eksempel på hodet, og da er det mulig å lære seg ganske godt hvordan kameraet skal vinkles for å få brukbare opptak. Blinde har selvsagt ikke helt kontroll, men i våre tester ble enkle videoopptak vellykkede.

En fordel med GoPro er at kameraet er laget for å bli styrt med en app. Appen er ikke optimal med VoiceOver. Imidlertid kan det meste tilrettelegges forholdsvis greit ved å gi alternative navn på knapper. Dessverre finnes det også noen valg som ikke er tilgjengelige på en hensiktsmessig måte for VoiceOver-brukere. En ting som fungerer dårlig er f. eks. å bytte mellom videoopptak og stillbilder (det kan imidlertid gjøres på selve kameraet).

#### **Terningkast 4**

### 2.3.4 iHealth glucose monitor

URL (YouTube): [http://medialt.no/ios/publiserte/appcessories/glucose\\_monitor.html](http://medialt.no/ios/publiserte/appcessories/glucose_monitor.html)



Vi klarte å koble glukosemåleren til iPhone og ta blodsukkeret. Måleren er veldig liten, og appen er noenlunde med VoiceOver (mange unødvendige stopp når du sveiper mellom objekter, noen umerkede objekter etc). MediaLT har ikke erfaring med spesialutstyr for synshemmede, men vi antar at iHealth kan være et godt alternativ på reise eller som backup-løsning. Strips til iHealth dekkes ikke over blå resept, så de fleste vil sannsynligvis velge en annen løsning.

#### **Terningkast 3**

### 2.3.5 Kinsa smart thermometer

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=CZ6isNfb0us&feature=youtu.be>



Dette febertermometeret kobles til iPhone med en lyd kabel. Installasjonen var ganske klønete, og blinde må ha hjelp til å lese registreringsnummer. Det virker nokså unødvendig for oss (har du dingsen har du sannsynligvis lov til å bruke den). Flere av målingene vi prøvde på fungerte ikke. Det mest problematiske er imidlertid at VoiceOver blir stille når lyd kabelen settes i. De som ikke kan bruke iPhone-skjermen må da bruke leselist. Veldig langt fra optimalt, men tas feberen en gang hvert jubelår og du har leselist kan termometeret være en nødløsning.

### Terningkast 2

### 2.3.6 Koble til bluetooth-høytaler

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=oiSbPnsGcSk>



Ulike bluetooth-høytalere kobles til på lik måte (dvs. noen har en egen parre-knapp). Vi testet Big Jambox, og denne høyttaleren fungerte helt perfekt. Det er mulig å koble den til telefonen med både lyd-kabel og bluetooth. Uansett tilkobling vil all lyd fra telefonen komme i høyttaleren, dvs. ikke bare musikkavspilling. For synshemmede er dette vanligvis bra siden du da kan benytte høyttaleren til lydbøker, høre VoiceOver osv.

## Terningkast 6

### 2.3.7 Philips Hue

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=UXZT3C1YGzw&feature=youtu.be>



Vi fikk ikke testet Philips Hue veldig intensivt. Dette er et system for lyssetting. Du kan velge farge på lyset, intensitet (demping), om lyset skal styres etter spesielle tidsintervaller og mye mer. Appen som brukes er ikke bra med VoiceOver. Det er synd, for også blinde kunne hatt god nytte av å ha kontroll med belysningen (f. eks. skru av alt lys ved å velge en knapp i appen). Vi tror Philips Hue kan være aktuelt for en del svaksynte. Dette hadde det vært spennende å teste med en brukergruppe i et seinere prosjekt.

## Terningkast 5

### 2.3.8 Smarter iKettle

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=X5br9qQSid0&feature=youtu.be>



Vannkoker som kan styres med iPhone er vel ikke noe du må ha for å leve et lykkelig liv! Neida, men denne vannkokeren er faktisk helt uvanlig godt utformet for synshemmede. Ulike temperaturer har hver sin knapp. Det samme har av/på og hold på varmen. Knappene er store og tydelige, og du får lydrespons når de trykkes på. Aller viktigst er det altså at selve vannkokeren fungerer bra uten iPhone. Appen for å skru av/på, velge temperatur og så videre fungerer bra med VoiceOver. Knappene i appen har ikke optimale alternative tekstbeskrivelser, men alt er forståelig. Ellers kan du sette opp appen til å spørre deg hver gang du kommer hjem: «Vil du skru på vannkokeren nå?». Kult å teste en gang, men veldig irriterende i lengden.

### Terningkast 5

### 2.3.9 Sonos

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=-3kSLwLupek&feature=youtu.be>



Sonos er et lydanlegg som kan settes opp i et eller mange rom. Lyden har god kvalitet. Det finnes tre størrelser høyttalere, TV-planke, sub og en egen bridge/bro. Bare en ting å si om Sonos: det fungerer som hakka møkk med VoiceOver!

## Terningkast 6

### 2.3.10 Withings blodtrykksmåler

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=zWRwx6QfaAY>



Appen til Withings er dårlig med VoiceOver. Haugevis av knapper uten tekst, objekter du ikke kan sveipe til, pynt du kan sveipe til og så videre. Imidlertid er det ikke helt umulig å bruke appen.

Blodtrykksmåleren kobles til telefonen med bluetooth eller kabel. Dette fungerte helt smertefritt, og målingene var lette å lese også med VoiceOver. Et kjempefint produkt, men appen trekker ned helhetsinntrykket. MediaLT har kontakt med Withings for å forbedre app-tilgjengeligheten.

## Terningkast 4

### 2.3.11 Withings badevekt (WS-50)

URL (YouTube): <https://www.youtube.com/watch?v=DyTs7ycvz8Q&feature=youtu.be>



En stilig badevekt med mange funksjoner. WS-50 måler vekt, puls, BMI og luftkvalitet. Vekten er kompatibel med mange helse-apper, så selv om Withings app er dårlig med VoiceOver finnes det sannsynligvis apper som fungerer mye bedre. Dette har vi imidlertid ikke fått testet.

Vekten kobles til telefonen med bluetooth eller WiFi. Du får lest opp vekt, puls, bmi og luftkvalitet med VoiceOver, men det blir mye «sveiping». Et kjempefint produkt, men appen trekker ned helhetsinntrykket.

#### **Terningkast 4**

## 2.4 Sluttseminar

MediaLT inviterte til et sluttseminar 8. desember 2015. Interessen for å delta var mye større enn det vi hadde forventet, og vi måtte derfor velge ut deltakere. Synshemmede ble prioritert på bekostning av firmaer som jobber med universell utforming, hjelpemiddelsentraler, arbeidsmarkedsforetak og så videre.

Vi har fått mange henvendelser etter seminaret, og sterke oppfordringer om å gjøre mer innen app-aktivert tilbehør. Et forslag går ut på å få arrangert en stor messe der leverandører kan vise utstyr og kommunisere med synshemmede. Det er også mange som har spørsmål om spesifikke produkter og framgangsmåter.

MediaLT vil jobbe videre med å se på muligheter for å kunne tilby synshemmede opplæring og support. Hovedutfordringen er at et lite firma ikke kan konkurrere med prisene til de store leverandørene, og selv med konkurransedyktige priser hadde det vært umulig å tjene på appcessories. Det mest aktuelle er derfor å få på plass prosjekter, men det er selvsagt også krevende.

### 3 Videre arbeid

Dette prosjektet har vært et forprosjekt, men som forsåvidt har stått på egne bein. Interessen blant synshemmede har vært uvanlig stor. Det har vært mye aktivitet på Facebook, mange henvendelser om prosjektet på epost, og sluttseminaret for prosjektet ble fulltegnet veldig raskt til tross for at det var i vanlig arbeidstid. Vår vurdering av hvorfor interessen for prosjektet har vært så stor er at:

1. Det er spennende for sterkt synshemmede å kunne bruke helt vanlig teknologi i motsetning til å måtte søke NAV om hjelpemidler.
2. Ny teknologi kan kompensere for en synshemming.
3. Blinde og svaksynte er som alle andre mennesker. Appcessories er nytt, og det er interessant for mange uansett nedsatt funksjonsevne eller ikke.

Siden interessen for prosjektet har vært så stor, og fordi det har vært veldig spennende for oss, hadde det vært veldig ønskelig å få jobbe videre med tematikken rundt universell utforming og appcessories. Det kan skje på ulike måter:

- Salg av produkter
- Prosjektstøtte
- Sponsede web-aktiviteter

**Salg av produkter:** MediaLT vil vurdere om vi kan få salg av produkter til å lønne seg. Utfordringen er at vår målgruppe er liten og økonomiske marginer er små. Videre må vi tilby langt bedre brukerstøtte enn vanlige, kommersielle konkurrenter.

**Prosjektstøtte:** Dersom det blir mulig vil MediaLT utarbeide søknader om nye prosjekter.

**Sponset web-aktivitet:** Det kan la seg gjøre å opprette blogger og/eller nettsteder med reklame. Dette har vi liten erfaring med, men synshemmede som hovedmålgruppe er smal. Det å drive et nettsted er også ressurskrevende. Vi vil vurdere løsninger her, men ser at det kan bli veldig utfordrende å få noe slikt til å gå rundt.



Det er ekstremt mye som kan testes, og som kan være nyttig for synshemmede. I nye prosjekter kan det blant annet være aktuelt å se på leverandører utenfor Norge. Dette vil også være viktig for evt. eget salg. Videre vil det være viktig å få testet dyrere produkter som hvitevarer. Nye produkter lanseres hele tiden, så det blir spennende å følge utviklingen. Noe kan være ekstra nyttig for blinde og svaksynte, og MediaLT vil gjerne hjelpe til med å informere om det som fungerer. Vi vil også gjerne hindre at noen bruker penger på ting som ikke fungerer for synshemmede. Med vår posisjon som en anerkjent bedrift innen universell utforming av teknologi har vi godt håp om å kunne påvirke de som lager apper og tilbehør. Utfordringen til MediaLT er først og fremst at vi må få en viss økonomi inn i dette arbeidet. Prosjektet har forhåpentligvis vært starten på noe spennende og viktig: en framtid der nye produkter utformes på en universell måte! En framtid der synshemmede ikke utestenges eller må ty til dyre, stygge og gammeldagse hjelpemidler.